Пројекат подржали:



Schweizerische Eidgenossenschaft Confédération suisse Confederazione Svizzera Confederaziun svizra









# ГИС Града Бијељина

# Корисничко упутство

### Садржај

1
. 1
. 1
.2
.4
.6
.7

# Приступ Геопорталу

Да би се покренуо Геопортал Градске управе града Бијељина потребно је приступити следећој weб адреси:

http://5.152.233.34/geoportal01

На овој страници се налази кратак опис садржаја портала и линк за приступ Геопорталу.

# Геопортал – кориснички интерфејс

Кориснички интерфејс се састоји из три цјелине (Слика 1):

- "Мар" прозор,
- "Toolbar", и
- "Sidebar".



Слика 1:Кориснички интерфејс

### "Мар" прозор

"Мар" прозор је мјесто гдје се приказују сви слојеви (лејери) заједно са својим просторним подацима. Тај прозор садржи следеће елементе (Слика 2):

- "Мар" прозор приказује све слојеве који формирају мапу;
- Навигатор омогућава кретање по мапи и промјену размјере прегледа мапе (zoomIN zoomOUT). Навигатор се налази у горњем лијевом углу прозора за мапу. Навигатор је могуће укључивати и искључивати у картици подешавања.
- Координате приказ координата које се односе на положај курсора. Координате се приказују у доњет лијевом углу прозора за мапу. Приказ координата је такође могуће укључити и искључити у картици подешавања;

- Трака за размјеру омогућава процјену дужине на мапи. Трака за размјеру је приказана у доњем десном углу прозора за мапе и могуће је дефинисати њен приказ у картици подешавање.
- Дугмад за промјену подлоге мапе омогућава промјену подлоге (основне мапе у прозору за мапу) уколико постоји више основних мапа.



Слика 2:Мап прозор

### Управљање "Мар" прозором

#### Навигација мапе

Постоје двије могућности за навигацију мапе:

- Пановање мишем по мапи када се задржи лијеви клик миша и тада је курсор миша у облику "шаке" .
- Кориштењем навигатора (СликаЗ), тако што се кликне на одговарајуће стрелице на навигатору које омогућавају помјерање мапе у смјеру све четири стране свијета.



Слика3:Навигатор

#### Промјена размјере

a

\$

Промјену размјере мапе је могуће урадити на неколико начина:

- Помјерањем точкића на мишу;
- Помоћу навигатора (СликаЗ) увећавати или умањивати приказ мапе кликом на "+" или "-";
- Помоћу додатних алата за промјену размјере, који се појављују када се курсор миша позиционира у горњи лијеви угао мапе и приказани су на Слика4.





Палета алатки за промјену размјере има алате:

- + за увећавање тренутног приказа,
  - за умањивање тренутног приказа,
  - 🖉 за увећавање уз помоћ правоугаоника,
- за повратак на почетни приказ мапе,
  - за враћање на претходни приказ мапе,
- уколико је коришћено дугме за претходни приказ мапе, помоћу овог дугмета се можемо вратити на приказ који је био пре тога.
- Кориштењем клизача испод навигатора ("Slidebar"), такође је могуће мијењати размјеру приказа мапе.

## "Toolbar"

"Toolbar" садржи различите картице са алатима:

- Алати,
- Мјерења,
- Извори података,
- Селекција,
- Претрага,
- Вријеме,
- Измјенити,
- Аутентификација, и
- Монитор квалитета.

Неки од алата су описани у даљем тексту.

#### Могућност мјерења на мапи

Геопортал садржи скуп алата који омогућавају мјерење на мапи. То су алати за мјерење дужине, површине и координата тачака. Ти алати су груписани у "Toolbar"-у под картицом **Мјерења**, гдје су садржани следећи елементи:

- Подређивање координате тачке;
- Сужине;
- 🦾 мјерење површине;
- Брисање након мјерења.
- 🥌 прикажи /сакриј мјерења

#### Селектовање података на мапи

Картица за селектовање (Селекција) садржи алате којима се врши селектовање података приказаних на мапи.

- Селектовање података тачком;
- 🖾 селектовање објеката које сјече полилинија;
- 🔼 селектовање објеката које нацртани полигон садржи или их сјече;
- 🔲 селектовање објеката који падају у нацртани полигон или их тај полигон сјече;
- Смјештање селектованих објеката у магацин;
- брисање селекција.

Треба напоменути да је могуће селектовати само податке који су векторског облика.

#### Инфо о геообјекту

**Инфо о геообјекту** *i* се налази под картицом Алати и омогућава преглед информација о геообјекту који се селектује на мапи. За приказивања информација о објекту на мапи, прво се кликне на дугме **Инфо о геообјекту,** а затим се селектује објекат, након чега се отвара прозор са информацијама (Слика5)

demo_ulice_koviljuse	demo_ulice_koviljuse	
laziv	Vrednost	- 12
d	7	-
smer	Dvosmerna	_
ip_podlog	Kombinovano, asfalt i tucanik	
naziv	Obilaznica oko naselja	
kanalizaci	Ima	
asveta	Nema rasvetu	
kruzni_tok	Nema	
zelenilo	Privatno vlasnistvo	
Sirina	5m	
Duzina	1500m	

Слика5:Инфо о геообјекту

### "Sidebar"

"Sidebar" садржи картице за подешавање:

- Садржај мапе,
- Претрага географских назива,
- Претрага података (метаподатака),
- Анализе,
- Подешавање 3D погледа,
- Подешавања.

#### Садржај мапе

У картици садржај мапе налазе се сви слојеви који се приказују на мапи, приказ сваког слоја се може укључити или искључити тако што се потврди "checkbox" поред имена слоја <sup>III Grad</sup> или не потврди <sup>III Grad</sup>.

Такође, поред сваке групе слојева кликом на "+" приказују се сви слојеви који се налазе у тој групи, примјер је приказан на Слика6.

За слојеве чији су називи исписани сивом бојом значи да се не приказују у тренутној размјери.

Иконица 🈳 поред назива слоја значи да се тај слој још увијек учитава.



Слика6: Садржај мапе

# Упуство за проналажење катастарске парцеле

Ово упутство показује на који начин се могу користити напредне опције анализе геопросторних података на Геопорталу. Функција анализе се може користити за било који тип геопросторне анализе над "Web Feature" Сервисима (WFS) који су учитани у Геопортал.

У овом једноставном примеру дат је начин проналаска катастарске парцеле ако је познат тачан број парцеле.



Слика7: Почетна страница

Након учитане почетне странице (Слика7) потребно је са лијеве стране изабрати картицу "Analize" (Slika8**Error! Reference source not found.**)

		(3)	То	ols N	leasur	ements	Da	ta Sou	rces	Selec	tion	Search	Т	me
Map Content		÷		•	-	-	~		~	~	~	_		
Search geograp	hic names	÷		\$	e,		ø		ω	Ø	E	WILC .	?	Log
Search for data	(metadata)	÷		1		۲	0+	0_	d		4	40	1	1
Analyses		÷	/13F	AV I		1	1	3119	-		V	LIRI	143/	94
Create new		*	2-			A.A.	1	143	143/1	17	7		1	148
Select features in:				ו•		143/138				143/116		A STA	P	-4
		*		ecna P	va	1 16	1139	110	7		1434	15	1	7
Where filter is:		*		An	10	<u> </u>	14	1151	Druga	popre	cnauli	a /(	43/113	1-
Buffer around:	m		4		'n				143/14		1	$\sim$	1	43/112
Spatial filter	That	Image: Source of the source	1	1										
	That not	1 <th>STORE OF</th> <th></th>	STORE OF											
		*		20	000	143 178	13/177	P	1				1	43147
With: current r	nap window area	*	100	viet m	ax	1:9000	0000 0	43/176	100	1	Prva	-		1
Display as:				1430	143/193	E	<b>*</b>		143/175	43/174	2	P		~
				~	3-1	143/194	YC.		1	143	1173		-	R
With style			5	2		2		ones.	PI	1	163	143/171	1	-
			14323		1	N.	1//		43/197	87	~	1	here a	

Slika8: Kartica analiza

Након тога у првом падајућем менију треба изабрати опцију "Create new" за креирање нове анализе, а у другом падајућем менију потребно је изабрати жељени слој. У другој падајућој листи се приказују сви регистровани "Web Feature" Сервиси (WFS) на Геопорталу.

У овом случају, то је парцела 3857 (Слика9).

Create new	×
Select features in:	
	~
🗆 🚯 Parcele sa atributima	
🖃 😋 Classes and queries	5
arcele3857	
🖃 🚯 DEMO Podaci	
🖃 😋 Classes and queries	5
\Xi demo_zgrade_ko	viljuse
\Xi demo_zelenilodry	vece_koviljuse
🔄 🔁 demo_ulice_kovil	juse
\Xi demo_rasveta_k	oviljuse

Create new							
Selec	t feati	ires	in:				
parcele3857							~
VW	here f	ere filter is: Simple					*
T	ext	*	2	~	143/155		
>F	aciari	inter		© T	hat not		
							Y
With: current map window area							Y
	ay as:						
Displa	14						

Слика9: Избор одговарајућег слоја

Слика10: Попуњен филтер за претрагу парцеле 143/155

Дакле, након изабраног слоја, потребно је да се изабере једноставан или напредан филтер и да се у падајућем менију изабере атрибут по којем се врши претрага.

У овом случају, атрибут по којем се врши претрага је "Text" и у празно поље треба унијети жељени број парцеле, нпр.:143/155 ( Слика910).

Након попуњених података са евентуалним изабраним стилом приказа и након клика на дугме Извршити ("Execute"), резултат претраге се појављује у мапи (



Слика11).



Слика11: Резултат претраге